

# Ser Árvore

As ações de compensação ambiental atendem a condicionantes legais dos órgãos ambientais e precisam seguir normativas do governo. Como podemos contemplar as exigências previstas na lei, entregando algo que faça sentido e seja relevante para determinados grupos de pessoas? Nosso desafio foi identificar possibilidades de conscientização ecológica e adequar as necessidades legais, propondo um conjunto de ações com maior comprometimento na educação e no desenvolvimento das pessoas. Assim surgiu “O Jogo de Ser Árvore”, uma vivência multissensorial de descoberta das árvores e de seus poderosos ensinamentos: dois sábios personagens, o Grande Mestre e sua assistente Raíza, vieram de uma grande floresta e estão viajando pelo mundo, visitando escolas e brincando de ser árvore com as crianças. Nesse jogo não existe apenas um vencedor: todos ganham se conseguirem passar pelo desafio de imaginação criativa, em que cada criança vai encontrar a árvore que mora dentro dela. A proposta é baseada na dimensão ecocêntrica e busca uma integração do homem com os princípios da natureza, aprendendo com ela a ter uma existência mais plena.



